# 3. Panoramica del sistema

Come riportato nel System Design Document(SDD) la struttura del nostro sistema è suddivisa secondo un’architettura strutturata su tre livelli(Three-Tier):User Interface Layer, Application Layer, Storage Layer.

* User Interface Layer – si occupa della gestione delle interfacce utente
* Application Layer – si occupa di fornire all’applicazione specifiche funzionalità
* Storage Layer – si occupa della gestione dei database di sistema

Il sistema, inoltre, è stato diviso in sottosistemi a secondo della gestione di una particolare categoria di servizi. La suddivisione è fatta nel seguente modo:

* Gestione Cliente
* Gestione Autenticazione
* Gestione Registrazione
* Gestione Dipendenti
* Gestione Carrello

Quasi tutte le gestioni prevedono operazioni di inserimento, modifica, cancellazione, visualizzazione e ricerca di dati. Saranno proprio tali funzionalità ad essere oggetto di testing del sistema.

# 9. Test Cases

## 9.1 Login

### 9.1.1 Category Partition

|  |  |
| --- | --- |
| **Parametro: E-mail**  **Formato: [A-Za-z0-9.]@ [a-z.]** | |
| Lunghezza [LU] | 1. <8 [error] [ifformatoESOK] 2. >=8 [ifformatoESOK][property lunghezza LUOK] |
| Esistenza [ES] | 1. L’email esiste nel sistema [ifLunghezzaLUOK][propertyEsistenzaESOK] 2. L’email non esiste nel sistema [ifLunghezzaLUOK][error] |

|  |  |
| --- | --- |
| **Parametro: Password**  **Formato: [A-Za-z0-9.]** | |
| Lunghezza [LU] | 1. <10 [error] [ifformatoCROK] 2. >=10 [ifformatoCROK][property lunghezza LUOK] |
| Correttezza [CR] | 1. La password non è corretta [ifLunghezzaLUOK][error] 2. La password è corretta [ifLunghezzaLUOK][propertyCorrettezzaCROK] |

#### 9.1.1.2 Test Case

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Codice** | **Combinazione** | **Esito** |
|  |  |  |
|  |  |  |